# **KINDERSTOEL**

# Opdracht

Voor mijn opleiding, industrieel product ontwikkelaar, moet ik een kinderstoel ontwerpen. Dit is het eerste project dat ik voor deze opleiding ga doen. Na deze opdracht zullen nog meer opdrachten volgen. Voor dit project hebben we tien weken de tijd gekregen. Deze tien weken heb ik verdeeld in diverse onderdelen met daarbij een planning. Doordat je een planning maakt, wordt je tegelijkertijd gedwongen om het betreffende onderdeel af te hebben. Zo ben ik bijvoorbeeld als eerste begonnen met het houden van een interview met iemand die regelmatig of dagelijks in aanraking komt met een kinderstoel. Hierbij kan je denken aan een medewerker van een kinderdagverblijf of een verkoper in een babywinkel.

# Keuze

Ik heb eerst 50 schetsen gemaakt, daarna heb ik drie schetsen gekozen. Dit zijn in mijn ogen, de drie beste schetsen. Daarna heb ik de drie schetsen verder uitgewerkt, om zo te komen tot verschillende concepten. Van die concepten heb ik spuugmodellen gemaakt. Met behulp van de spuugmodellen heb ik een presentatie gehouden voor alle IPO-klassen. In de presentatie had ik de positieve en negatieve aspecten benoemd van elk concept. Zo kon ik zelf zien waar er verbeteringen eventueel nodig waren. Ook gaven de leerlingen en de leraren, Otto en Jan- Willem, commentaar op de concepten. Doordat commentaar te gebruiken heb ik een definitief concept gekozen.

# Definitief concept

Het definitieve concept is een stoel met een stevig onderstel en een praktisch bovenstel. Daarnaast zijn het boven- en onderstel van elkaar los te halen. Verder heeft het bovenstel een la aan de achterkant om diverse spullen op te bergen. Daarnaast bezit de kinderstoel een afneembaar tafeltje om het kind makkelijker erin te kunnen zetten of eruit te kunnen halen. Voor de veiligheid van het kind, heb ik een voorziening voor een tuigje toegevoegd.

# Voor- en nadelen

Zoals iedere kinderstoel heeft ook mijn ontwerp natuurlijk zijn voordelen maar ook een nadelen. De voordelen van deze stoel is ten eerste een stevig onderstel, ten tweede afneembaar tafeltje en daarnaast het opberg vak aan de achterkant van de stoel. Dit opberg vak kan bijvoorbeeld gebruikt worden voor luiers of speelgoed. Dit maakt de stoel gebruiksvriendelijker voor de consument. Echter heeft deze totale constructie ook een nadeel, enerzijds doordat de stoel zwaarder is dan gemiddeld en anderzijds neemt de stoel iets meer plek in.

# Uitvoering

Om de stoel te kunnen maken, heb ik eerst een schaalmodel gemaakt. Dit heb ik gedaan door middel van het tekenprogramma CAD solidworks. In dit tekenprogramma heb ik een bouwtekening gemaakt voor de diverse onderdelen. Met behulp van deze bouwtekening is het mogelijk om met een lasersnijder de diverse onderdelen uit het hout te snijden. Als dat allemaal gedaan is, wordt het model in elkaar geschoven tot een geheel. Het model bevat geen schroeven of iets dergelijks, aangezien dit kan lijden tot verwondingen bij het kind.

# Conclusie

Concluderend was het een leuke opdracht waarbij het definitieve concept eigenlijk een combinatie is geworden van mijn concept 1 en concept 2. Van die twee concepten heb ik de belangrijkste aspecten gebruikt om te komen tot een veilige en bruikbare kinderstoel. De planning heeft mij geholpen om mijn tijd goed in te delen en alles op tijd af te hebben.